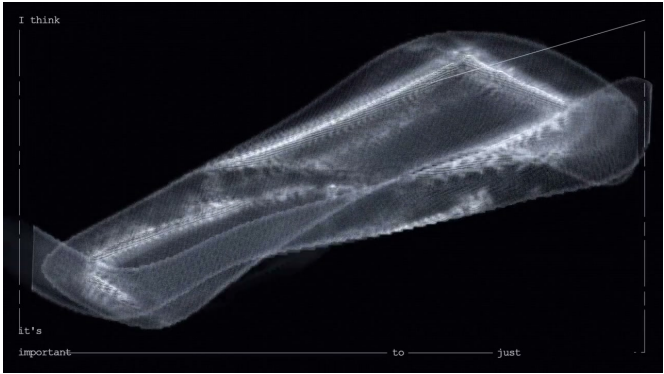


AI 创作与应用作品集

李俊成

使用 Codex 等 AI 工具，将想法转化为可观看的作品和可使用的功能。
围绕代码动画、像素视频、AI 生图和转录助手开展实践。

在线作品集 / 点击浏览完整视频与项目



项目索引

01	纯文字代码动画	2 部作品	02
02	用 Codex 复刻代码动画	3 组作品	03-04
03	像素财经视频工厂	3 部作品	05-06
04	健身食谱生图 workflow	双图成果	07
05	Hermes 音视频转录助手	功能与结果	08
06	欢乐足球 A 浏览器原型	简要展示	08

本册覆盖六个项目。点击视频画面或“观看完整视频”，可跳转至对应作品。

KINETIC TYPOGRAPHY

纯文字代码动画

以文字本身作为画面主体，把文案含义转化为位置、组合关系与运动节奏。使用 Codex 完成制作，通过参考研究与修改反馈，让画面和配音更紧密地对应。

Codex · DOM / JavaScript · GSAP · HyperFrames



轨道审判

[观看完整视频 00:07](#)

让一个“爱”字在双轨之间移动，用受压、越界与离轨呈现文案中的关系变化。

原文案来自他人，AI 少量修改；完成代码动画与视频制作。



特色版

从一条线到自己的空间

你的人生还没有考完

[观看完整视频 00:42](#)

从一条线到自己的空间。通过受限排版、文字释放与留白变化，表现从分数评价走向更多人生可能。

CREATIVE CODING

用 Codex 复刻代码动画

围绕已有视频参考，完成画面结构拆解、代码实现与多轮调整。通过曲面、粒子、像素角色和界面编排，探索不同类型的动态视觉表达。

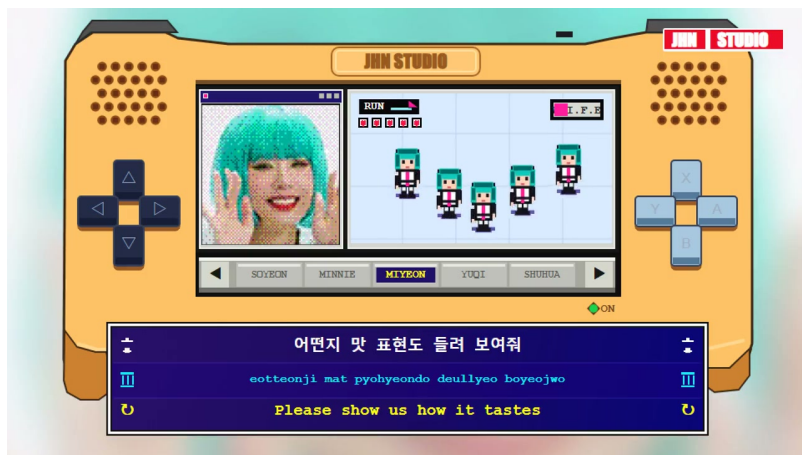
Codex · JavaScript · Canvas / WebGL · FFmpeg



Identity Field

[观看完整视频 00:12](#)

黑白粒子与半透明曲面组成的抽象动态画面，探索形态、层次和连续运动。



Wife • 8-bit

[观看完整视频 02:11](#)

将掌机式界面、像素角色、歌词与转场组织成音乐视频。真人窗口与音轨沿用参考素材。

参考复刻实践

Wife 真人窗口与音轨
沿用参考素材。

参考：JHN STUDIO

《Wife》8-bit cover

02 / CREATIVE CODING

繁花盛开在宇宙中

花束点云、流线与旋转结构的代码复刻实践。



从花束到流线

围绕参考中的形态变化，完成花束、粒子轨迹和旋转结构的代码呈现。

完成内容

画面结构拆解
代码动态效果实现
完整有声视频导出

Codex / JavaScript
WebGL / FFmpeg

[观看完整视频 00:25](#)

参考复刻实践
展示版本：V4 完整成片

PIXEL STORYTELLING

像素财经视频工厂

基于既有像素视频工厂，将知识解释和叙事文案制作成动画。通过人物、场景与道具动作呈现内容关系，完成配音、字幕和画面的编排。

Codex · JavaScript · 像素视频工厂 · ASR · FFmpeg



第一性原理

[观看完整视频 02:56](#)

通过店铺、通勤等例子，解释从基础事实出发重新思考问题的方法。



用具体动作解释概念

人物、股份凭证与
现金流向形成对应，
让画面承担解释。

投资是怎样赚钱的

[观看完整视频 00:20](#)

以面包店为场景，用股份凭证、分红与交易动作解释投资回报及风险。

03 / PIXEL STORYTELLING

让希望有个去处

以搭建小院花园为线索，用具体行动讲述重新出发、调整计划与寻求帮助。



让希望有个去处

观看完整视频 00:55

以搭建小院花园为线索，用具体行动讲述重新出发、调整计划与寻求帮助。

把抽象情绪，落到可以看见的行动上

通过反复出现的花园、材料和人物，把写下愿望、开始搭建、调整计划与寻求帮助组织成连续叙事。完成场景、动作、配音和字幕的编排。

Codex · JavaScript · 像素视频工厂 · ASR · FFmpeg

AI VISUAL WORKFLOW

健身食谱生图工作流

围绕同一道菜组织食材、步骤与视觉要求，完成食物封面和食谱信息图的双图制作。一张突出食物质感，一张清楚呈现配料与烹饪步骤。

Codex · imagegen



食物封面

突出食物质感与完成状态。

案例：番茄虾仁豆腐煲

[查看双图完整成果](#)



食谱信息图

统一配料、步骤和视觉层级。

05 / AI APPLICATION

Hermes 音视频转录助手

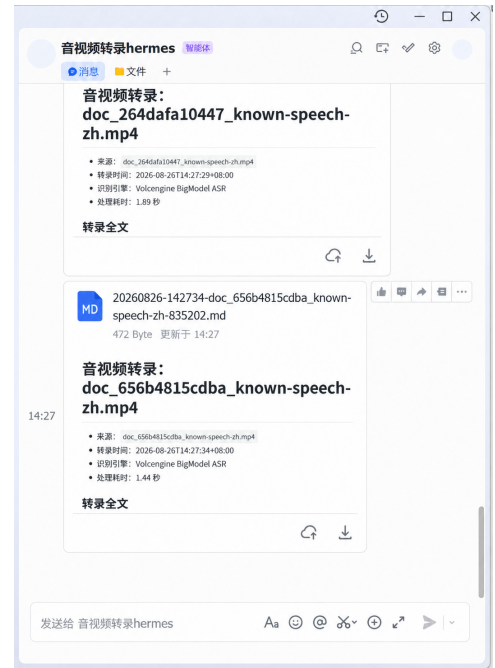
在飞书私聊中接收音视频或媒体链接，识别后返回带分段时间戳的 Markdown。完成助手配置、流程梳理与附件回传测试。

发送素材 → 自动转录 → 返回文件

Codex / Hermes / 飞书

ASR / FFmpeg

查看项目与运行结果



运行截图，经裁剪脱敏

06 / INTERACTIVE PROTOTYPE

欢乐足球 A · 浏览器游戏复刻

使用 Codex 完成足球经营与比赛流程的 H5 原型，包含俱乐部界面、阵型调整和自动比赛等功能，探索从参考游戏到浏览器交互的实现过程。



交互原型练习

俱乐部界面

阵型调整

自动比赛

Codex / HTML / JavaScript